

Politika Bezpečnosti a ochrany zdravia pri práci

Politika Bezpečnosti a ochrany zdravia pri práci v spoločnosti Wienerberger s.r.o. a Semmelrock Stein + Design Dlažby s.r.o.

Spoločnosť Wienerberger sa zaväzuje neustále zlepšovať systém manažérstva BOZP a tým vytvárať bezpečné pracovné prostredie pre všetkých svojich zamestnancov.

Spoločnosť Wienerberger má bezpečnosť a ochranu zdravia ako najvyššiu prioritu v podnikaní. Naša spoločnosť si uvedomuje, že vysoké bezpečnostné štandardy sú dobrou obchodnou praxou a vyžadujú si neustále zapojenie manažmentu.

Efektívny systém riadenia Bezpečnosti a ochrany zdravia dosiahneme prostredníctvom naplnenia týchto cieľov:

- vytvárať bezpečné pracovné prostredie pre svojich zamestnancov s nulovou toleranciou pre nebezpečné činnosti alebo podmienky;
- spĺňať všetky potrebné legislatívne požiadavky v oblasti BOZP;
- všetky riziká budú posúdené a včas eliminované;
- všetky úrazy a nehody budú prešetrené, aby sme identifikovali hlavné príčiny ich vzniku. Budú prijaté vhodné nápravné opatrenia, aby sa viac v budúcnosti neopakovali;
- zapojiť všetkých zamestnancov do problematiky BOZP.

Naplniť ciele politiky dokážeme prostredníctvom kódexu bezpečného správania:

- vždy sa uistite, že vy a vaši kolegovia konáte bezpečným spôsobom. Každú nehodu v správaní ihneď nahláste svojmu vedúcemu;
- vždy sa riadte bezpečnostnými značkami, dodržujte rýchlosť a parkujte na vyznačených miestach;
- vždy noste potrebné ochranné pracovné prostriedky a udržiajte ich v dobrom stave;
- nahláste akékoľvek nebezpečenstvo, ktoré by mohlo ohroziť vás alebo vašich kolegov;
- obsluhujte iba tie zariadenia, na ktoré ste boli zaškolení;
- dodržiavajte na svojich pracoviskách poriadok a čistotu.

Najvyššie vedenie spoločnosti podporuje túto politiku a tiež všetkých zamestnancov, ktorí sa usilujú o jej naplnenie. Na dosiahnutie našich cieľov sú k dispozícii primerané finančné a ľudské zdroje.

V Bratislave, 01. 09. 2024



G. Attila

Konateľ



Ing. Marian Kalafut

Konateľ



Slavomír Šušor

Konateľ